

Рецензия
на методическую разработку «Использование игровых технологий
с целью повышения мотивации обучающихся», разработанную
Шаламовой Е.Н., педагогом дополнительного образования МБУДО
«Дом творчества Белоглинский район»

Методическая разработка «Использование игровых технологий с целью повышения мотивации обучающихся» к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Сувенир 3D» представлена педагогом дополнительного образования Шаламовой Еленой Николаевной. Предназначена для педагогов дополнительного образования и руководителей кружков технической направленности, работающих с детьми 8 – 13 лет и стремящихся интегрировать игровые элементы в процесс обучения для повышения мотивации учащихся. Количество страниц – 41.

Актуальность разработки заключается в систематизации игровых технологий, способствующих сделать обучение более интересным, мотивирующим и эффективным. Отличительной особенностью является отражение интеграции обучения с рядом предметных областей: математика, моделирование, управление процессом, являющегося средством разностороннего развития способностей детей. В представленной методической разработке автор обосновывается целесообразность использования игры как активного метода обучения в системе современного дополнительного образования детей. В работе педагога описываются игры – упражнения, ролевые игры, игры – соревнования, игры – путешествия, игры – имитации, игры – операции, квест – игра; игровые шоу: «Своя игра», «Форд Боярд», «игра «Интервью». Материал, систематизированный автором, помогает педагогу дополнительного образования учесть в работе необходимые аспекты игровых технологий. Ценность представленной методической разработки в том, что в ней автор на примере собственного педагогического опыта дает рекомендации педагогам дополнительного образования по организации учебных занятий с использованием различных игровых методов и приемов. Эффективна и результативна, построена с учетом современных требований педагогики и психологии, раскрывает новые подходы и инструменты в процессе обучения через игровую деятельность. Обеспечивает создание увлекательной образовательной среды, оптимизирует образовательный процесс, повышает качество обучения. В методической разработке прослеживается логичность, последовательность, доступность аргументированность изложения методического материала. С помощью предложенной разработки можно решить одну из главных задач обучения – повышение мотивации, развитие творческих способностей, логического мышления и навыков решения практических задач.

Методическая разработка Шаламовой Е.Н., педагога дополнительного образования, имеет практическое значение и может быть использована педагогами дополнительного образования, руководителями кружков технической направленности.

Директор
МКУ «Информационно - методический центр
Белоглинского района»
30.04.2026



А.Д.Чертова